

ACCADEMIA DI BELLE ARTI – BOLOGNA

DIPARTIMENTO DI PROGETTAZIONE E ARTI APPLICATE

SCUOLA DI PROGETTAZIONE ARTISTICA PER L'IMPRESA CORSO DI PRIMO LIVELLO FUMETTO E ILLUSTRAZIONE A.A. 2009/2010

PRIMO ANNO

<i>Codice</i>	<i>Materia</i>	<i>tipo</i>	<i>Cf</i>
ABAV01	ANATOMIA I	B	6
ABPR16	DISEGNO - LABORATORIO DI FUMETTO E ILLUSTRAZIONE	B	8
ABST65 ABTEC38	TEORIA E METODO DEI MASS MEDIA* COMPUTER GRAPHIC*	B	6
			*una materia a scelta
ABST48	STORIA DELLE ARTI APPLICATE	B	6
ABST48	STORIA DEL FUMETTO	B	6
ABPR19	ELEMENTI DI GRAFICA EDITORIALE	C	6
ABST55	ARCHETIPI DELL'IMMAGINARIO	C	6
ABPR31	FOTOGRAFIA	C	6
ABTEC39	FONDAMENTI DI INFORMATICA	I	4
	Attività formative a scelta dello studente	L	6
			60

SECONDO ANNO

<i>Codice</i>	<i>Materia</i>	<i>tipo</i>	<i>Cf</i>
ABAV01	ANATOMIA II	B	6
ABST47	STORIA DELL'ARTE CONTEMPORANEA I	B	6
ABPR20	ARTE DEL FUMETTO I	C	10
ABPR19	ILLUSTRAZIONE PER L'EDITORIA I	C	10
ABTEC43	TECNICA DELLA SCENEGGIATURA PER IL FUMETTO I	C	6
ABPC51	FUMETTO CONTEMPORANEO	C	6
ABST59 ABPC65	PEDAGOGIA E DIDATTICA DELL'ARTE* STORIA DEL CINEMA E DEL VIDEO*	AI	6
			*una materia a scelta
ABLIN71	INGLESE	I	4
	Attività formative a scelta dello studente	L	6
			60

TERZO ANNO

<i>Codice</i>	<i>Materia</i>	<i>tipo</i>	<i>Cf</i>
ABST47	STORIA DELL'ARTE CONTEMPORANEA II	B	6
ABST48	STORIA DELLA PROGETTAZIONE GRAFICA	B	6
ABPR20	ARTE DEL FUMETTO II	C	10
ABPR19	ILLUSTRAZIONE PER L'EDITORIA II	C	10
ABTEC43	TECNICA DELLA SCENEGGIATURA PER IL FUMETTO II	C	6
ABST65	STORIA DELL'ILLUSTRAZIONE	C	6
ABAV02 ABAV01	TECNICHE DELL'INCISIONE CALCOGRAFICA* ILLUSTRAZIONE SCIENTIFICA*	AI	6
			*una materia a scelta
	TESI		10
			60

C = insegnamenti caratterizzanti

B = insegnamenti di base

AI = affini e integrative

I = insegnamenti obbligatori ministeriali

Totali

C = 82

B = 56

AI = 12

I = 8

L=12

tesi = 10

TOTALE = 180